



Nicolas GUICHARD

Ingénieur logiciel chez KDAB France
Diplômé de Grenoble INP – Ensimag

Profil

Intéressé par de nombreux usages des systèmes informatiques, je souhaite me spécialiser dans le domaine de la conception et du rendu 3D.

Contact

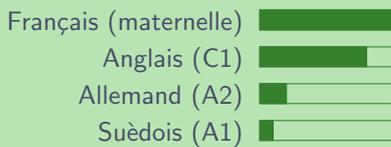
[m] @nicolas:guichard.eu

✉ nicolas@guichard.eu

🌐 nicolas.guichard.eu

☎ +33 6 52 57 55 99

Langues



Centres d'intérêt

— Personnel —

- 🏆 Escrime
- 🎵 Guitare, batterie
- 🎮 Jeux vidéos
- 🎬 Montage vidéo

— Professionnel —

- 🔒 Sécurité
- 👤 Logiciel libre
- 📱 Systèmes embarqués
- 📦 Création et rendu 3D
- 🌐 Systèmes distribués et réseaux

Projets

Racing Club Sabre
Le site internet de mon club d'escrime

GAMISNE

Un petit jeu réseau écrit pour les campagnes BDA à l'Ensimag

🎓 Education

- **Diplôme d'ingénieur, mention bien** Septembre 2017 – Juillet 2020
Grenoble INP – Ensimag, Saint-Martin-d'Hères
Cours variés en informatique et mathématiques appliquées
Filière Ingénierie des Systèmes d'Information
Principaux projets menés, en général à l'aide de Gitlab et toujours sous Linux :
 - Conception et exploitation des **processeurs MIPS**
 - Conception de **système d'exploitation** pour RISC-V
 - Développement d'un **compilateur optimiseur** orienté objet
 - Développement d'une **bibliothèque d'interface graphique** en C
 - Développement d'une **intelligence artificielle** pour un jeu de plateau
 - Projet FabLab : capture et montage en direct de cours magistrauxAutres cours notables:
 - Théorie des langages
 - Théorie de l'information
 - Recherche opérationnelle
 - Principes et méthodes statistiques
 - Probabilités pour l'informatique et évaluation des performances
- **Échange Erasmus** Août 2019 – Janvier 2020
KTH Royal Institute of Technology, Stockholm, Suède
 - Distributed systems, basic course
 - Internet privacy and security
 - Embedded hardware design in ASIC and FPGA
 - Ethical hacking
- **Classe préparatoire aux grandes écoles** 2015 – 2017
MPSI - Lycée Camille Vernet, Valence
MP* - Lycée Champollion, Grenoble
Admissible Supélec et Ensimag
Projet de TIPE : Conception et optimisation d'une unité arithmétique/logique traitant des nombres complexes sur FPGA
- **Ingénieur logiciel** depuis Septembre 2020
KDAB France
Conseil et développement sur des projets client
Recherche et développement autour de la suite 3D **Kuesa**
- **Projet de fin d'études** Février 2020 – Juillet 2020
KDAB France
Reprise d'un éditeur de shaders **GLSL** sous la forme d'un éditeur de graphe
Développement d'une **extension Blender** d'export de shaders vers **Qt3D**
- **Stage assistant ingénieur** Mai 2019 – Août 2019
RoCamRoll, Meylan
Amélioration d'un éditeur vidéo non-linéaire rapide en **Qt**
Refonte de la communication entre le backend **Erlang** et le frontend **Qt**
- **Bénévolat** depuis 2018
Racing Club Sabre, Drôme
Conception, développement et hébergement du site internet du RCS
Propose l'inscription et le suivi des paiements en ligne
- **Emploi étudiant associé** Février 2018 – Juillet 2020
Grenoble INP – Ensimag, Saint-Martin-d'Hères
Support technique assuré par 6 étudiants sur matériel personnel
27 heures hebdomadaires partagées
- **Vie associative**
Je me suis impliqué dans plusieurs associations de l'Ensimag, notamment :
 - Liste Bureau Des Arts (2017-2018) : développement d'un **jeu vidéo**
 - Bureau Des Arts (2018-2019) : **intégration** des élèves de 1^{ère} année
 - Ensimag Gaming (2018-2019) : réalisation d'une **vidéo** de présentation
 - Ensilibre (2019-2020) : **hébergement** des services web de l'association